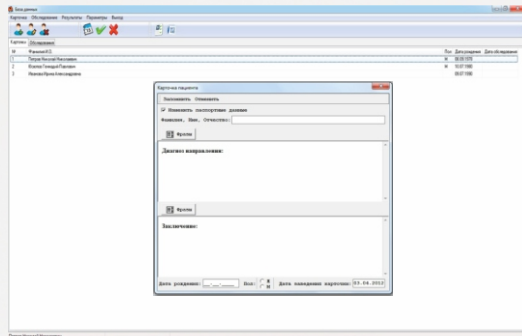


Возможности программного обеспечения

При работе с системой БОС предпочтительно использовать **двухмониторный вариант**, когда исследователь работает за одним монитором и ему доступны свои режимы (просмотр электрофизиологических сигналов, выбор параметров тренинга, установка уровней достижения положительного результата), а испытуемый - за другим монитором (собственно проведение тренинга в виде игровой ситуации).

Экран рабочего места врача

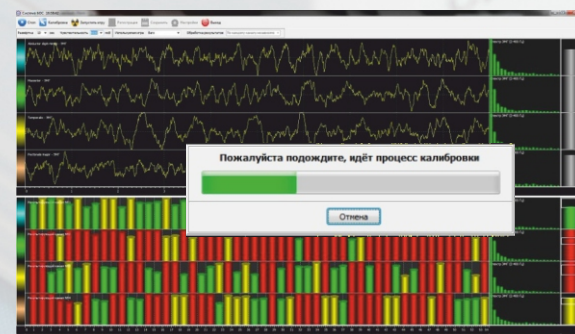
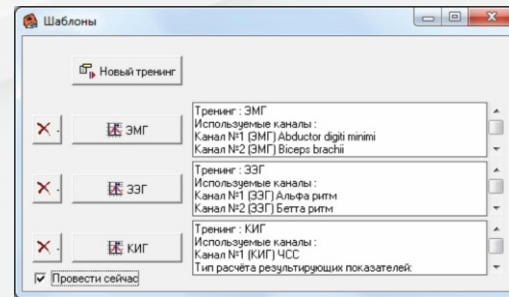


База данных необходима для ввода и хранения информации об испытуемых, а также результатов проведения тренинга. Для данной системы база данных не является обязательной для работы, т.к. система представляет собой тренажер. Но при необходимости имеется режим формирования отчетной формы с указанием динамики изменения тренируемых показателей в течение курса прохождения тренингов, а также результаты для текущего тренинга в виде наглядных диаграмм.

Для создания тренинга в программе предусмотрен пошаговый режим, в процессе которого постепенно закладывается программа тренинга, начиная с его названия. Чтобы создать новый тренинг в главном меню выбирается кнопка «Тренинг»/ «Провести».

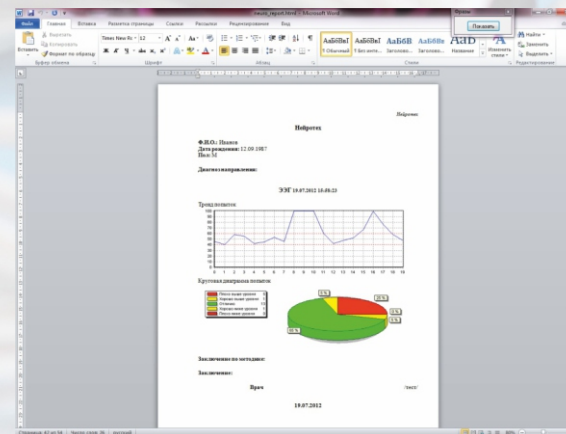
С помощью данного Мастера вы можете:

- 1) задать название тренинга;
- 2) выбрать электрофизиологический сигнал, по которому будет проводиться тренинг (ЭЭГ, ЭМГ или КИГ);
- 3) количество каналов регистрации (от 1 до 4 для ЭЭГ, 1 или 2 для ЭМГ, либо 1 для КИГ);
- 4) параметры сигнала (для ЭЭГ – альфа-ритм/бета-ритм, для ЭМГ – название тренируемой мышцы,



В базу данных записывается вся информация о проведенном тренинге. По итогам тренинга программа формирует отчет, в котором показывается статистика попыток пациента попасть в заданный диапазон. Эта статистика представлена в виде круговой диаграммы или двухмерного графика.

Программное обеспечение для комплексной системы БОС-тренинга рассчитано на работу под управлением операционной системы не ниже Windows 7. Главная отличительная особенность программы заключается в удобстве и простоте ее использования. Для работы с ней не требуется дополнительных навыков кроме умения работать за компьютером.



Экран пациента



Картинка без шума - пациент попал в заданный диапазон



Картинка с шумом - пациент не попал в заданный диапазон

Во время тренинга испытуемый управляет с помощью активности уровнем зашумления при выводе на экран статических и видеоизображений, а также громкостью и уровнем шума при звуковом сопровождении в виде разных мелодий.

Так в программе предусмотрено управление пациентом с помощью активности тренируемых отделов персонажами в игре.



Игра «Полет»

Игра выполняется многоканально. Суть игры – управление драконом. Задача – достигнуть правого края экрана. Каждый дракон имеет номер, соответствующий номеру канала. При тренинге оценивается уровень активности пациента. Если он попадает в установленный врачом интервал, то кружок, обозначающий номер, имеет зеленый фон, и дракон движется слева направо. Иначе - справа налево.



Игра «Ежик»

Игра выполняется одноканально. Цель игры – сбить как можно больше яблок. Вверху экрана игры находится счетчик сбитых яблок. При проведении игры ежик на воздушных шариках поднимается/опускается в зависимости от уровня столбика. Ежик постоянно запускает из рогатки камни. При попадании уровня активности в область успешных попыток камень, пущенный ежиком, сбивает яблоки, которые падают в три корзины и корзины постепенно наполняются, а также увеличивается счетчик сбитых яблок. Если уровень активности не находится в области успешных попыток, то из яблока высвывается червяк и отбивает летящий камень.

Суть игры заключается в том, что пациенту предоставляется фактически тот же столбик попыток с отражением необходимого нижнего и верхнего уровня удачной попытки, какой видит в своем режиме врач. Только в данном случае уровни удачных попыток не редактируются. Задача пациента – как можно большее количество раз обеспечить столбик зеленого цвета, т.е. попасть в область удачных попыток.

Игра «Столбики»

